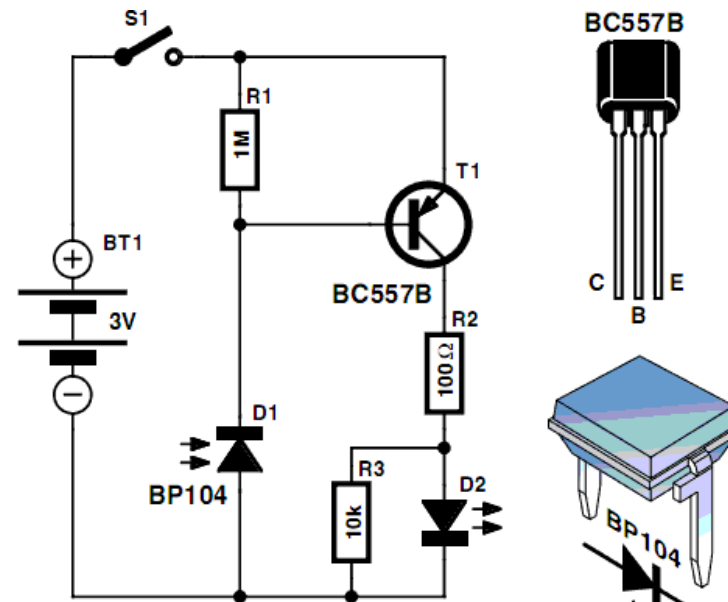


Ειδική Θεματική Δραστηριότητα

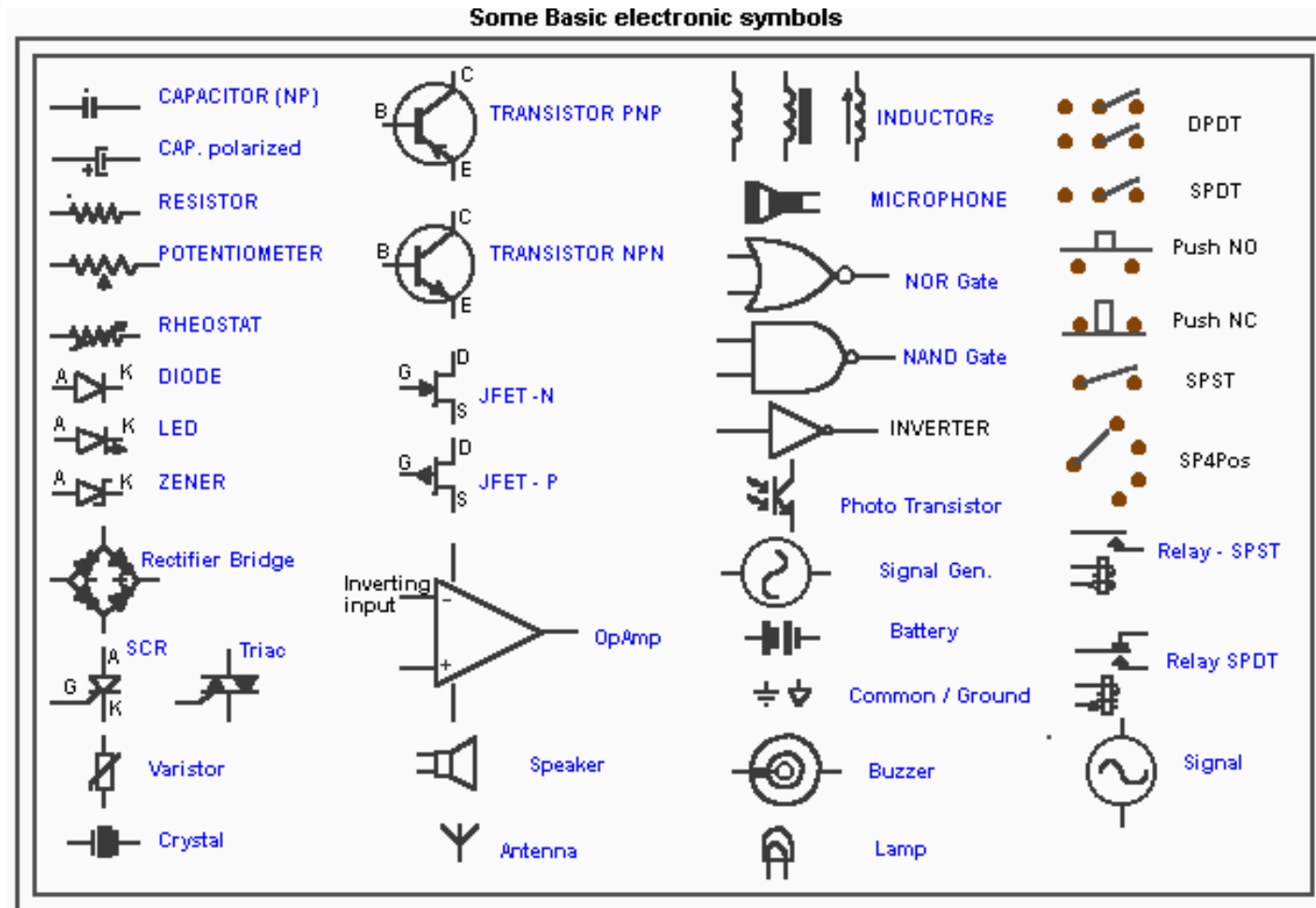
3^η συνάντηση

Ηλεκτρονικά υλικά – σχεδίαση και κατασκευή πλακέτας

- **Λίγα λόγια για τα ηλεκτρονικά εξαρτήματα και τα σχηματικά διαγράμματα**
 - Οι μηχανικοί, είναι πρακτικοί άνθρωποι, και έχουν αναπτύξει ένα γρήγορο τρόπο για να κατανοήσουν τα κυκλώματα προκειμένου να είναι σε θέση να το καταγράψουν και αργότερα να το ξαναφτιάξουν ή να το δώσουν σε κάποιον άλλο.



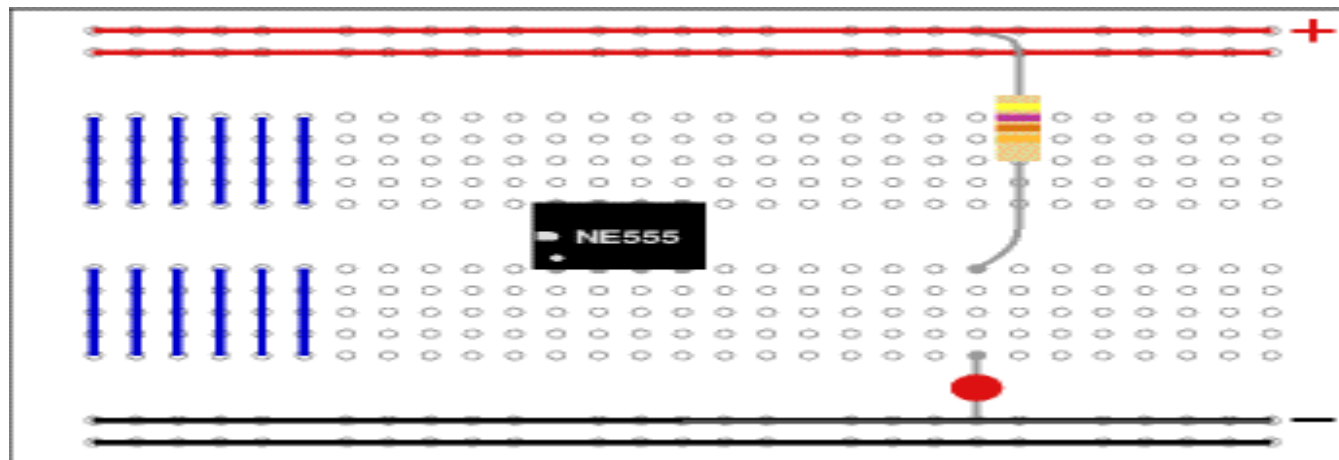
Ηλεκτρονικά Σύμβολα



- http://en.wikipedia.org/wiki/Electronic_symbol

Breadboard

- Πως πάμε από τα ηλεκτρονικό σχέδιο στο κύκλωμα;
 - Για να δημιουργήσουμε το πραγματικό κύκλωμα έχουμε κυρίως δύο επιλογές :
 - Στην πρώτη χρησιμοποιούμε το breadboard μία πρόχειρη πλακέτα
 - Στη δεύτερη επιλογή κατασκευάζουμε την πλακέτα και κολλάμε μόνιμα τα υλικά.





Άσκηση

- Η ομάδα A να βρεί στοιχεία για το breadboard από το διαδίκτυο και να μας παρουσιάσει πως λειτουργεί.
- Η ομάδα B να βρει στοιχεία για τον κώδικα χρωμάτων στις αντιστάσεις και να μας παρουσιάσει πως λειτουργεί.



Άσκηση για την επόμενη

- Η κάθε ομάδα θα παρουσιάσει την παρουσίασή της.
- Ο κάθε ένας σας θα πρέπει να εγκαταστήσει στο σπίτι από την παρακάτω ιστοσελίδα το IDE πρόγραμμα του Arduino.